

ABSTRAK

EFEKTIVITAS MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN PENYAKIT DIABETES MELITUS PADA REMAJA (Studi Kasus di Wilayah Kerja Puskesmas Gading)

Penyakit Diabetes Melitus merupakan gangguan kesehatan yang disebabkan oleh adanya peningkatan kadar gula berlebih dalam darah. Puskesmas Gading merupakan salah satu Puskesmas yang memiliki penderita diabetes melitus tertinggi di Surabaya. Pada tahun 2023, kasus diabetes melitus yang tercatat pada Puskesmas Gading mencapai 5.668 kasus yang terjadi pada usia 15-70 tahun ke atas. Berdasarkan studi awal yang telah dilakukan 9 dari 10 remaja tidak pernah mendapatkan edukasi terkait penyakit diabetes melitus. Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisis efektivitas media audio visual untuk meningkatkan pengetahuan tentang diabetes melitus pada remaja di Wilayah Kerja Puskesmas Gading.

Jenis penelitian ini adalah *pra experiment* dengan desain *one group pre post without control grup*. Penelitian ini dilakukan pada kelompok remaja usia 15-16 tahun di Wilayah Kerja Puskesmas Gading dengan perhitungan sampel sebesar 87 orang. Bentuk pelaksanaannya menggunakan lembar kuesioner, dengan lama pengambilan data setiap responden sekitar 20 menit. Analisis data menggunakan uji statistik *Wilcoxon*.

Hasil penelitian ini didapatkan bahwa hasil *P-Value* $0,001 \leq 0,05$ yang menunjukkan bahwa media audio visual dapat meningkatkan pengetahuan remaja tentang diabetes melitus sebesar 80 (91,9%) remaja mengalami kenaikan pengetahuan sesudah diberikan media audio visual animasi dan sebesar 7 (9,1%) remaja memiliki kesamaan nilai nilai *pre-test* dan *post-test*. Dari hasil tersebut dapat dinyatakan bahwa tujuan komunikasi yang ingin menaikkan tingkat pengetahuan remaja sebesar 80% sudah tercapai.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah media audio visual animasi efektif dalam meningkatkan pengetahuan pada remaja usia 15-16 tahun di Wilayah Kerja Puskesmas Gading. Diharapkan remaja mampu belajar lagi terkait diabetes melitus dengan melalui internet.

Kata Kunci: Diabetes Melitus, Media Audio Visual, Pengetahuan, Remaja