

ABSTRAK

Hospitalisasi atau rawat inap dianggap suatu peristiwa yang bisa membuat stres pada anak-anak. Stressor yang diterima anak selama dirawat dapat berupa lingkungan rumah sakit yang asing, kondisi fisik seperti rasa sakit dan penyakit yang anak alami. Prosedur pemeriksaan medis dan tindakan invasif di rumah sakit, baik yang menyebabkan nyeri maupun tidak merupakan ancaman bagi anak usia prasekolah yang konsep integritas tubuhnya belum berkembang baik. Dalam kondisi seperti ini perawat diharapkan bisa memberikan asuhan keperawatan dengan pendekatan *atraumatic care*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh pemasangan spalk bermotif terhadap tingkat kooperatif saat dilakukan tindakan pemasangan infus pada anak usia prasekolah.

Desain penelitian ini adalah *quasi experimental design* dengan memberi perlakuan terhadap dua kelompok. Populasi penelitian ini adalah anak usia prasekolah yang dilakukan pemasangan infus di IGD RSI Surabaya Jemursari. Sampel diperoleh sebanyak 34 anak, dengan teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling*. Pengambilan data menggunakan lembar observasi, selanjutnya data diolah dengan proses *coding, editing, scoring* dan *tabulating*. Analisis data menggunakan uji statistik Wilcoxon.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa anak usia prasekolah di IGD RSI Surabaya Jemursari saat pemasangan spalk bermotif sebagian besar adalah kooperatif. Uji Wilcoxon menunjukkan sig. (α) = 0,005 sehingga $\alpha > 0,05$ yang berarti terdapat pengaruh pemasangan spalk bermotif terhadap tingkat kooperatif anak di IGD Rumah Sakit Islam Surabaya Jemursari bulan Juni 2023.

Oleh karena itu diharapkan ketika melakukan tindakan medis infus kepada anak usia pra sekolah menggunakan spalk bermotif karena hal ini akan membantu perawat agar anak menjadi lebih kooperatif. Bagi pihak rumah sakit hendaknya menyediakan spalk bermotif yang cukup dan membuat standar prosedur operasional, sehingga memudahkan tindakan infus dan pemasangan spalk bagi anak pra sekolah.

Kata kunci : Anak Pra Sekolah, Spalk Bermotif