

Modul Praktikum

Interaksi Manusia dan Komputer

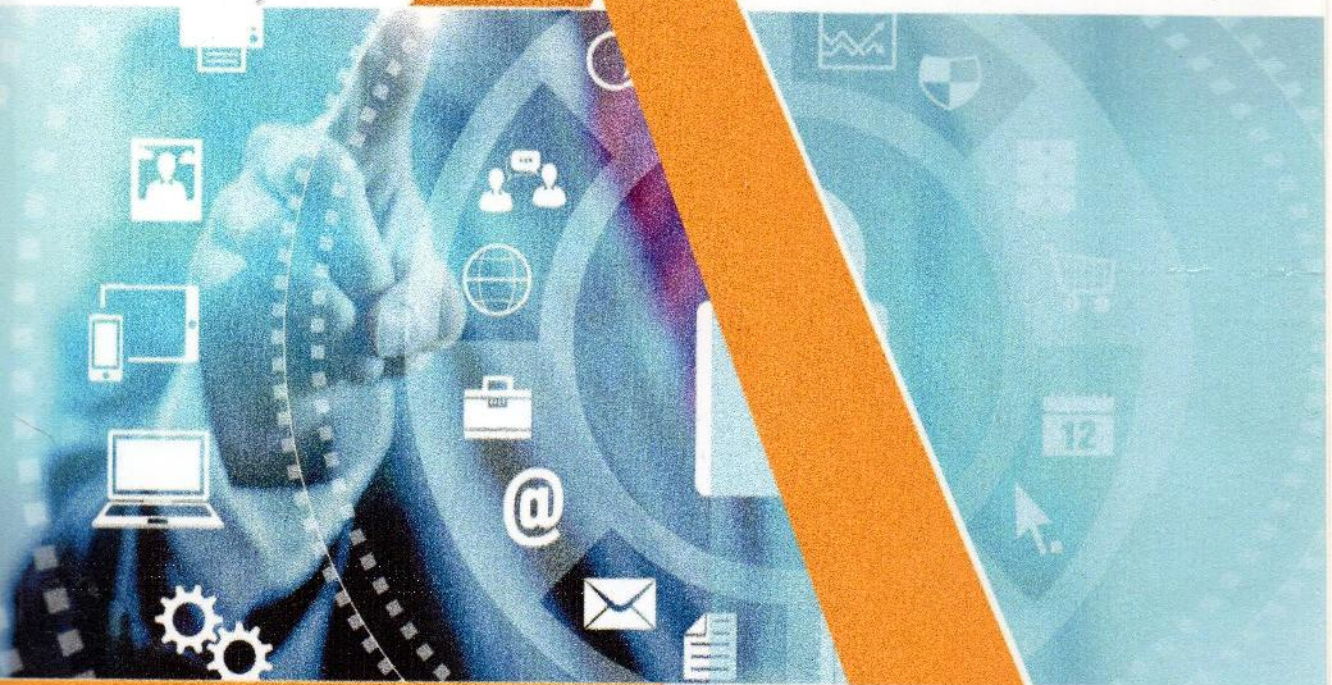
CIK16114

004.019 Kur m-1



0 0 0 8 8 5 6 . 0 1

Perpustakaan UNUSA



Penyusun

- Ima Kurniastuti
- Tri Deviasari Wulan

PERPUSTAKAAN
UNUSA

019

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya

Katalog Dalam Terbitan (KDT)

Tim Penyusun,

Modul Praktikum : Interaksi Manusia dan Komputer. Penyusun, Ima Kurniastuti dan Tri Deviasari Wulan. -- Surabaya : Unusa Press, 2017. iv, 71 hlm; Uk: 17,6 x 25 cm

ISBN 978-602-60139-4-1

Cetakan Pertama, Maret 2017

Hak Cipta 2017, pada penulis



(Grup Penerbitan CV UNUSA PRESS, Anggota APPTI Jawa Timur)

Kantor 1 : JL. Jemursari No. 51-57 Surabaya 60237

Kantor 2 : JL.SMEA No 57 Surabaya 60243

Email : unusapress@unusa.ac.id

Copyright © 2017 by Unusa Press

All Right Reserved

Isi diluar tanggung jawab percetakan

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini tanpa izin tertulis dari Penerbit

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iv

BAB I PENDAHULUAN 1

BAB II MATERI 3

 2.1 MODUL 1 MEMBUAT DESAIN GUI MENGGUNAKAN
 MICROSOFT OFFICE VISIO 20103

 2.2 MODUL 2 MEMBUAT DESAIN GUI APLIKASI PADA
 KOMPUTER DAN MOBILE MENGGUNAKAN EVOLUS PENCIL
 9

 2.3 MODUL 3 MEMBUAT DESAIN GUI WEB PADA KOMPUTER
 MENGGUNAKAN EVOLUS PENCIL14

 2.4 MODUL 4 MEMBUAT DESAIN WEB MENGGUNAKAN
 MACROMEDIA DREAMWEAVER 818

 2.5 MODUL 5 MEMBUAT DESAIN WEB MENGGUNAKAN
 MACROMEDIA DREAMWEAVER 828

 2.6 MODUL 6 MEMBUAT DESAIN WEB MENGGUNAKAN
 MACROMEDIA DREAMWEAVER 835

 2.7 MODUL 7 MEMBUAT DESAIN ANTAR MUKA
 MENGGUNAKAN GUI DESIGN STUDIO40

 2.8 MODUL 8 MEMBUAT DESAIN ANTAR MUKA FORM SISTEM
 INFORMASI MENGGUNAKAN GUI DESIGN STUDIO47

 2.9 MODUL 9 MEMBUAT TOMBOL DAN ANIMASI TEXT PADA
 APLIKASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.....51

 2.10 MODUL 10 MEMBUAT ANIMASI PADA APLIKASI
 MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 864

Mata Kuliah Interaksi Komputer dan Manusia merupakan mata kuliah wajib yang harus diambil oleh seorang mahasiswa Sistem Informasi dalam Kurikulum Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Mata kuliah ini terdiri dari teori dan praktikum. Buku modul ini dipergunakan selama praktikum Interaksi Komputer dan Manusia. Tujuan akhir dari praktikum ini adalah mahasiswa mampu membuat desain GUI (Graphic User Interface) dengan menggunakan beberapa program aplikasi diantaranya adalah:

// Microsoft Visio 2010 // Evolus Pencil // Macromedia Dreamweaver 8 //
// GUI Design Studio // Macromedia Flash 8 //

GUI perlu dipahami oleh seorang programmer agar mampu menghasilkan desain GUI yang menarik, simple dan user friendly.

Jika anda seorang programmer, anda harus memiliki buku ini !

Profil Penulis



Ima Kurniastuti, S.T., M.T merupakan alumni S1 Teknobiomedik Bidang Minat Elektronika Dan Komputasi lulus tahun 2012 di Universitas Airlangga (UNAIR) Surabaya. Tahun 2013 melanjutkan pendidikan S2 di Jurusan Teknik Elektro Bidang keahlian Jaringan Cerdas Multimedia di Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya (ITS) Surabaya. Bergabung menjadi staf pengajar di Jurusan Sistem Informasi Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya (UNUSA) sejak tahun 2013 hingga sekarang. Beberapa penelitian yang ditekuni antara lain berhubungan dengan "Digital Image Processing" dan "Medical Image Processing".



Tri Deviasari Wulan, S.T., M.T lahir pada tahun 1990. Anak bungsu dari tiga saudara ini menempuh pendidikan strata satu di Universitas Airlangga jurusan Teknobiomedik dengan bidang penelitian Pengolahan Citra Digital medis lulus pada tahun 2012 dan menempuh Program Magister Bidang Keahlian Jaringan Cerdas Multimedia, Teknik Elektro, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya lulus pada tahun 2016. Saat ini penulis aktif sebagai dosen di Program Studi Sistem Informasi Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Beberapa matakuliah yang diampu adalah Pengantar Sistem Informasi, Interaksi Manusia Dan Komputer, Struktur Data dan Sistem Cerdas.



Penerbit UNUSA Press
Surabaya

