

ABSTRAK

Bola basket adalah permainan yang dimainkan oleh dua regu, yang masing- masing regu terdiri dari lima orang pemain. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui keterampilan pola gerak dasar dribble pada permainan bola basket Putra dan Putri di SDN Bendul Merisi 408 Surabaya. Metode penelitian ini adalah penelitian kualitatif, dengan menggunakan eksperimen semu dan penelitian *Randomized Group Pretest-Posttest design*. Dengan peningkatan ketuntasan belajar siswa pada kategori baik sekali 12 orang, dalam kategori baik 8 orang , dalam kategori cukup 5 orang, dalam kaetgori kurang 3 orang,dan kategori kurang sekali 2 orang. Pembelajaran dribble dengan metode *whole* dan *part and whole* yang memiliki dampak positif dalam meningkatkan kemampuan bermain bola basket di SDN Bendul Merisi 408 Surabaya.

Kata kunci : Permainan Bola Basket, Hasil Belajar Dribble