

## ABSTRAK

Bermain (*play*) ialah setiap kegiatan yang dilakukan untuk kesenangan yang ditimbulkannya, tanpa mempertimbangkan hasil akhir. Bermain dilakukan secara sukarela dan tidak ada paksaan atau tekanan dari luar atau kewajiban. Tujuan penelitian yaitu mengetahui gambaran respon terapi bermain (*associative play*) pada anak usia 4 – 6 tahun di instalasi rawat inap anak Rumah Sakit Bhayangkara H.S Samsoeri Mertojoso Surabaya

Desain yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif, populasi adalah seluruh anak usia 4-6 tahun yang menjalani perawatan di Instalasi Rawat Inap Anak RS Bhayangkara H.S Samsoeri Mertojoso Surabaya, sampel adalah anak usia 4-6 tahun yang rawat inap di Instalasi Rawat Inap Anak di RS Bhayangkara H.S Samsoeri Mertojoso Surabaya. sebesar 16 orang dengan menggunakan teknik total sampling. Pengumpulan data secara primer dengan menggunakan instrumen observasional kemudian dilakukan pengolahan data dalam bentuk presentase kemudian dianalisis dengan secara deskriptif.

Hasil penelitian menunjukkan sebagian besar (75%) responden mau berespon terhadap pemberian terapi bermain.

Simpulan penelitian ini sebagian besar mau berespon terhadap pemberian terapi bermain. Diharapkan tenaga kesehatan dapat meningkatkan permainan yang sesuai dengan usia 4-6 tahun.

**Kata Kunci :** Terapi Bermain