## **ABSTRAK**

Sumiati, 2018. Peningkatan Keterampilan Sosial Anak Usia 3-4 Tahun Melalui Bermain Lompat Tali Di PPT Simo Ceria Surabaya. Skripsi. Program Studi Guru Pendidikan Anak Usia Dini S1 PG PAUD. Program Sarjana. Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Pembimbing: (1) Nur Hidaayah, S.Kep.Ns.,M.Kes., dan (2) Nafiah, S.Pd,I.,M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Mengkaji pengaruh bermain lompat tali terhadap perkembangan keterampilan sosial anak usia dini, (2) Mengkaji pengaruh bermain lompat tali terhadap perkembangan bekerjasama.

Pada penelitian ini desain penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas kolaboratif dengan menggunakan model Kemmis & Mc. Taggart. Subjek penelitian adalah anak usia 3-4 tahun berjumlah 5 anak. Objek penelitian ini adalah keterampilan sosial. Pengumpulan data yang digunakan adalah observasi. Instrumen yang digunakan adalah pedoman observasi. Teknis analisis data dilakukan secara deskriptif, kualitatif, dan kuantitatif. Indikator keberhasilan yang ditetapkan yaitu jika minimal 80% dari 5 anak memiliki keterampilan sosial dengan kriteria berkembang sangat baik. Penelitian ini dilaksanakan dalam 2 siklus.

Penelitian ini menunjukkan bahwa kegiatan bermain lompat tali melalui 1) stimulasi agar anak belajar mandiri. 2) stimulasi agar anak mau bekerjasama. Tindakan tersebut dapat meningkatkan keterampilan sosial anak. Pada saat dilakukan observasi pra siklus 100% anak masih menunjukkan BB, masih menunjukkan bahwa hasil pelaksanaan masih kurang dari indikator keberhasilan yang ditentukan berada pada kriteria BB, pada siklus I sebesar 15% BB, 48% MB, dan 78% BSH menunjukkan adanya peningkatan namun belum mencapai indikator yang ditentukan karena masih berada kriteria yang cukup dan pada siklus II sebesar 90% BSH 80% BSB. Perolehan presentasi pada siklus II menunjukkan bahwa keterampilan sosial anak usia 3-4 tahun di PPT Simo Ceria dengan kriteria berkembang sangat baik dan telah mencapai indikator keberhasilan sebesar 80% dan pelaksanaan penelitian dihentikan pada siklus II.

**Kata-kata Kunci:** Bermain Lompat Tali, Perkembangan Sosial dalam bekerjasama