

ABSTRAK

Lasiana, 2019. *Meningkatkan Kemampuan Kognitif Pada Anak Usia 3-4 Tahun Melalui Media Lotto Di PPT Kuncup Harapan Sukomanunggal Surabaya*. Penelitian Tindakan Kelas Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Pembimbing Muhammad Syaikhon, S.HI., M.HI

Kemampuan Kognitif anak di PPT Kuncup Harapan Sukomanunggal Surabaya belum berkembang secara optimal karena kegiatan yang dilakukan kurang menarik, dan stimulasinya tidak maksimal. Untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak, guru harus menstimulasi dengan media yang menarik bagi anak yaitu dengan menggunakan media Lotto .

Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui apakah media lotto dapat meningkatkan kemampuan kognitif dalam mengenal bentuk dan warna pada anak usia 3-4 tahun di PPT Kuncup Harapan Sukomanunggal Surabaya. Metode penelitian ini Penelitian Tindakan Kelas. Subjek penelitiannya siswa pada PPT Kuncup harapan Sukomanunggal Surabaya dengan usia 3-4 tahun yang berjumlah 15 anak. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan yaitu teknik deskriptif kuantitatif.

Hasil penelitian ini bahwa Media Lotto dapat meningkatkan kemampuan kognitif anak dalam mengenal bentuk dan warna, mengelompokkan berdasarkan bentuk dan warna serta memasang kartu lotto di PPT Kuncup Harapan Sukomanunggal Surabaya. pada observasi awal (pra siklus) memperoleh nilai rata-rata 50,55%. Anak memperoleh kriteria Mulai Berkembang (MB). Pada siklus I memperoleh nilai rata- rata 70,83%. Anak yang memperoleh kriteria Berkembang Sesuai Harapan (BSH), dan siklus II memperoleh nilai rata- rata 88,61%. Anak yang memperoleh kriteria Berkembang Sangat Baik (BSB).

Berdasarkan hasil penelitian ini menunjukkan bahwa melalui media lotto dapat meningkatkan kemampuan kognitif dalam mengenal bentuk dan warna di PPT Kuncup Harapan Sukomanunggal Surabaya, Untuk itu disarankan kepada pendidik agar lebih kreatif dalam meningkatkan kemampuan kognitif anak.

Kata Kunci : Kognitif, Media, Lotto