

ABSTRAK

Seiring berkembangnya zaman makanan tradisional mulai semakin jarang dijumpai. Tujuan dari penelitian ini yaitu memberi edukasi pada generasi muda agar tetap mencintai makanan tradisional serta kandungan gizinya dengan cara memberikan edukasi melalui media permainan kahoot dan audiovisual tentang makanan tradisional pada remaja. Metode penelitian ini diambil sampel sebanyak 92 yang dibagi menjadi 2 kelompok intervensi dan kelompok kontrol masing – masing kelompok terdapat 46 responden. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dengan menggunakan media permainan kahoot dan audiovisual mampu memberikan peningkatan terhadap pengetahuan makanan tradisional pada remaja setelah dilakukan edukasi mendapatkan hasil ($p\ 0,000$) sedangkan edukasi yang dilakukan menggunakan media audiovisual tidak terdapat peningkatan pengetahuan makanan tradisional pada remaja setelah dilakukan edukasi mendapatkan hasil ($p\ 0,058$). Edukasi menggunakan media permainan kahoot dan audiovisual mampu memberikan peningkatan pengetahuan makanan tradisional pada remaja yang dikarenakan media yang digunakan mampu menarik minat responden dan tidak membosankan. Sehingga media permainan kahoot dan audiovisual sangat efektif untuk meningkatkan pengetahuan. Diharapkan adanya penelitian lebih lanjut terkait faktor-faktor lain yang mempengaruhi pengetahuan makanan tradisional pada remaja.

Kata kunci: Makanan Tradisional, Pengetahuan, Permainan Kahoot, Audiovisual, Remaja