ABSTRAK

Asupan makanan yang bergizi seimbang penting untuk menjamin tumbuh kembang anak yang sehat dan aktif. Pemenuhan gizi seimbang dapat menunjang pertumbuhan dan perkembangan anak sekolah dengan baik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh edukasi gizi dengan metode permainan terhadap pengetahuan dan konsumsi sayur dan buah pada anak sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan metode *Systematic Literature Review* melalui *database Scencedirect, Pubmed, dan Google Scholar*. Jumlah populasi keseluruhan 448 siswa sekolah dasar dan *literature* didapatkan sebanyak 8 jurnal yang dapat di *review* sesuai dengan judul dan *keyword* peneliti. Hasil penelitian menggunakan media permainan yaitu *puzzle*, buku edukatif berbasis game, kartu YU-SB, monopoli, *exploding box*, quiz game, poster, buku catatan sayur buah dan *veggie-fruit dart game*. Terdapat 6 studi pengetahuan sayur dan buah menunjukkan adanya pengaruh yang signifikan dan 2 studi menunjukkan adanya pengaruh setelah diberikan edukasi gizi konsumsi sayur dan buah meningkat. Disimpulkan bahwa pengetahuan anak tentang sayur dan buah meningkat. Kemudian konsumsi sayur dan buah terdapat perubahan setelah diberi edukasi gizi. Saran untuk penelitian ini peneliti selanjutnya diharapkan dapat memberikan inovasi media dan materi edukasi gizi terkait sayur dan buah serta sebaiknya edukasi yang dilakukan lebih dari satu kali agar dapat meningkatkan pengetahuan anak sekolah tentang sayur dan buah untuk meningkatkan konsumsi sayur dan buah pada anak usia sekolah.

Kata kunci: Edukasi Gizi, Pengetahuan, Konsumsi, Sayur dan Buah, Sekolah Dasar.