

## ABSTRAK

Herdiana, 2021. *“Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Dalam Mengenal Angka Melalui Model Number Heads Together ( NHT) Dengan Media Dadu Kakaru Pada Kelompok B RA Nasrullah Desa Sawotratap Gedangan Sidoarjo”*. Skripsi. Program Studi S1 Pendidikan Guru Pendidikan Usia Dini . Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya.

Anak usia ini sangat peka dengan apa yang mereka lihat, kecenderungan cara belajar mereka adalah *seeandsay* atau melihat dan mengucapkan, begitu juga cara belajar berhitung mereka, bermula dari melihat kemudian mengolahnya melalui kognisi mereka. Namun, pada kelompok B usia 5-6 th., RA Nasrullah kemampuan kognitif anak masih rendah dikarenakan guru jarang menggunakan media dan pembelajaran klasikal dan ceramah sehingga anak kurang minat belajar. Peneliti melalui model pembelajaran kooperatif *Number Heads Together ( NHT)* dengan media Dadu Kakaru sebagai solusinya untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak .

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah PTK atau penelitian Tindakan Kelas dengan menggunakan 2 siklus dan setiap siklus terdiri dari perencanaan, pelaksanaan, observasi dan refleksi. Pada masa pandemi covid-19 ini penelitian tindakan kelas yang dilakukan oleh peneliti ini dilaksanakan dengan teknik luring ( tatap muka) dengan pembatasan kehadiran 8 anak dengan menjaga protokol kesehatan. Alat pengumpulan data yang digunakan adalah observasi dan dokumentasi sedangkan analisis yang digunakan adalah teknik prosentasi.

Hasil yang didapatkan pada siklus pertama pencapaian 54% dan masuk kriteria (Berkembang Sesuai Harapan) atau Baik dan harus diulang pada siklus kedua. Pada siklus kedua pencapaian yang didapatkan 79% dan masuk kriteria BSB (Berkembang Sangat Baik) atau Sangat Baik. Adapun kesimpulan hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ada peningkatan pemahaman mengenal angka pada Kelompok B usia 5-6 th melalui model NHT dengan media Dadu Kakaru Pada Kelompok B RA Nasrullah Desa Sawotratap Gedangan Sidoarjo , dan disarankan para guru untuk dapat berkreasi menciptakan permainan-permainan edukatif bervariasi, warna-warni dan menyenangkan.

Kata kunci: Mengenal angka , model *Number Heads Together (NHT)*, Dadu Kakaru