

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang sangat cepat memberikan perubahan terhadap paradigma dunia pendidikan. Apalagi dengan adanya pandemi covid-19 yang memberikan pengaruh yang sangat besar dalam bidang pendidikan, sehingga proses pembelajaran yang biasanya dilakukan secara tatap muka atau *luring* sekarang berubah menjadi pembelajaran jarak jauh atau *daring*. Faktor utama yang harus dimiliki oleh seorang pendidik adalah memiliki inovasi dalam penggunaan media pembelajaran yang efektif dan efisien untuk dipergunakan dalam proses pembelajaran daring. Salah satu media yang dapat digunakan pendidik dalam proses pembelajaran daring adalah *Quizizz*. Dari penggunaan media tersebut diharapkan dapat meningkatkan hasil belajar pada siswa. Penelitian ini bertujuan mengetahui ada tidaknya pengaruh penggunaan media pembelajaran *Quizizz* terhadap hasil belajar siswa. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah kuantitatif, dengan desain penelitian ini adalah *pre-eksperimental design* dengan bentuk penelitian *One-Group Pretest Posttest Design*. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas IV A yang berjumlah 26 siswa yang terdiri dari 17 laki-laki dan 9 anak perempuan. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan teknik pemberian tes *pre-test* dan *post-test* dengan soal pilihan ganda berjumlah 20 butir dan teknik pengisian angket yang diberikan kepada validator media dan guru pelajaran matematika kelas IV. Pada nilai *pre-test* memperoleh hasil rata-rata sebesar 65,19 sedangkan pada nilai *post-test* memperoleh hasil rata-rata sebesar 88,08. Terdapat peningkatan sebesar 22,89. Peningkatan tersebut signifikan dalam memaksimalkan kualitas belajar siswa di SDIT Al Ibrah Gresik. Berdasarkan hasil analisis data penelitian dengan menggunakan bantuan SPSS versi 25 dapat disimpulkan bahwa hasil dari uji *paired sample t-test* nilai sig (2-tailed) sebesar  $0,000 < 0,05$  dan hasil *t* hitung  $8.163 > 1.708$  artinya  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Dari hasil penelitian tersebut peneliti menyimpulkan bahwa ada pengaruh penggunaan media pembelajaran *Quizizz* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran matematika Melalui Daring di SDIT Al Ibrah Gresik.

**Kata kunci:** Media Pembelajaran *Quizizz*, Matematika, Hasil Belajar