

ABSTRAK

Retno Swari Wiyani, 2021. Pengaruh Permainan Lempar Gaco Karet Terhadap Perkembangan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun Di TK KARTINI Sukomanunggal Surabaya. Penelitian Tindakan Kelas. Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Pembimbing Anidini Hardiningrum, S.Pd., M.Pd

Faktor penyebab anak didik belum mengenal konsep bilangan adalah strategi yang kurang tepat, kurang inovasi, dan kurang kreatif dalam menyampaikan materi dan kurangnya media yang menyenangkan. Selain itu sarana dan prasarana terbatas, sehingga anak belum mampu meningkatkan kognitif dengan maksimal.

Metode yang digunakan penulis adalah metode penelitian tindakan kelas, penulis akan mendeskripsikan hasil kegiatan berdasarkan penelitian yang dilakukan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh permainan lempar gaco karet terhadap perkembangan kognitif anak usia 4-5 Tahun di TK KARTINI Sukomanunggal Surabaya.

Hasil penelitian telah menunjukkan peningkatan dari hasil Siklus I 60% meningkat saat Siklus II menjadi 90%. Dari hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa permainan lempar gaco karet sangat berpengaruh terhadap perkembangan kognitif anak usia 4-5 Tahun di TK KARTINI Sukomanunggal Surabaya.

Kata kunci : lempar gaco karet, kognitif, anak