

ABSTRAK

PENGARUH EDUKASI DENGAN MEDIA *GAME NUTRITION EDUCATION* DAN CERAMAH TERHADAP PENGETAHUAN TENTANG JAJANAN SEHAT PADA SISWA SD DI WILAYAH BUMIHARJO KELURAHAN SAWUNGGALING KOTA SURABAYA

Pada anak usia sekolah (6-12 tahun) cenderung melakukan banyak aktifitas seperti bermain belajar dan olahraga. Makanan jajanan merupakan sesuatu yang tidak terpisahkan dari kehidupan anak sekolah dasar. Dalam hal ini pendidikan gizi sangat berpengaruh terhadap pemilihan jajanan anak disekolah. Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh pemberian edukasi menggunakan media *Game nutrition education* dan Ceramah Terhadap Pengetahuan Siswa SD tentang Jajanan Sehat di Bumiharjo Kota Surabaya.

Penelitian yang digunakan adalah desain *Quasy Eksperiment* dengan populasi penelitian yaitu siswa kelas 4 dan 5 sebanyak 22 siswa, sampling menggunakan *Pruporsive sampling* dengan sampel sebesar 9 siswa. Analisis data yang digunakan yaitu Uji *Paired Sample T-Test* dengan tingkat *p-value* $< 0,05$.

Hasil penelitian ini menunjukkan Tingkat Pengetahuan siswa sebelum dan sesudah diberikan Edukasi menggunakan metode Ceramah *p-value* sebesar $0,004 < 0,05$. Tingkat Pengetahuan siswa sebelum dan sesudah diberikan Edukasi menggunakan metode Ceramah dan *Game Nutrition Education p-value* sebesar $0,005 < 0,05$. Tingkat Pengetahuan siswa sebelum dan sesudah diberikan Edukasi menggunakan metode Ceramah dan *Game Nutrition Education p-value* sebesar $0,000 < 0,05$. Pemberian edukasi melalui media ceramah dan *Game Nutrition Education* berpengaruh dalam meningkatkan tingkat pengetahuan.

Key words: Tingkat Pengetahuan, ceramah, game nutrition education