

ABSTRAK

Nurul Qomariyah, 2020. *Penerapan Aplikasi Paint dalam Mengembangkan Seni Kreativitas Anak Menggambar Bebas pada Kelompok B di TK Al Aziez Kecamatan Pabean Cantian Surabaya*. Kualitatif Deskriptif Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Pembimbing M.Shodiq, S.Pd., M.M.

Seni kreativitas anak sangat penting untuk dikembangkan khususnya pada anak usia dini. Dengan kreativitas anak mampu mengekspresikan ide dan gagasan dalam dirinya, sehingga mereka terlatih untuk menyelesaikan suatu masalah dan mampu memunculkan banyak ide dan gagasan. Kemampuan seni kreativitas anak menggambar bebas dalam penelitian ini adalah kemampuan seorang anak dalam menuangkan ide/gagasan pada gambar, menceritakan gambar yang telah dibuat dan menggambar bebas dengan mengoperasikan aplikasi paint.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana penerapan aplikasi paint dalam mengembangkan seni kreativitas anak menggambar bebas pada Kelompok B di TK Al Aziez Kecamatan Pabean Cantian Surabaya. Metode penelitian kualitatif deskriptif. Subjek penelitiannya anak didik kelompok B dengan jumlah 18 anak. Teknik pengumpulan data berdasarkan Observasi, Wawancara, dan Dokumentasi. Penelitian ini dilakukan secara daring atau *school from home* karena dalam situasi pandemi covid-19.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa kemampuan seni kreativitas anak menggambar bebas pada kelompok B di TK Al Aziez Kecamatan Pabean Cantian Surabaya berkembang secara optimal. Terbukti dari hasil penelitian yang diperoleh, dalam indikator menuangkan ide gagasan pada gambar, menggambar dengan mengoperasikan aplikasi paint, dan menceritakan gambar yang telah dibuat, anak mampu dan perkembangan anak dapat meningkat.

Kesimpulan dalam penelitian ini menunjukkan bahwa seni kreativitas anak menggambar bebas dapat dikembangkan dengan melakukan penerapan aplikasi paint. Saran bagi guru bisa lebih kreatif dalam mengembangkan seni kreativitas anak menggambar bebas, kepala sekolah dapat memberikan pemahaman kepada guru, penelitian ini juga dapat digunakan sebagai acuan bagi peneliti lain untuk penelitian selanjutnya. Peran sebagai orangtua diharapkan agar dapat mendampingi anak selama pembelajaran dirumah khususnya saat pembelajaran menggunakan HP dalam mengembangkan seni kreativitas menggambar bebas.

Kata kunci : Aplikasi paint, kemampuan seni kreativitas, menggambar bebas.