

Edisi Revisi

MODUL PRAKTIKUM INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital

Ima Kurniastuti
Tri Deviasari Wulan



Modul Praktikum **INTERAKSI KOMPUTER DAN MANUSIA**

Ima Kurniastuti
Tri Deviasari Wulan



Jalan Raya Jemursari No 51-57
press.unusa.ac.id
Berbagi Ilmu, Berbagi Manfaat



Penerbit UNUSA Press
Surabaya

Modul Praktikum

Interaksi Manusia dan Komputer

Penulis

Ima Kurniastuti dan Tri Deviasari Wulan



Penerbit UNUSA Press Surabaya

Katalog Dalam Terbitan (KDT)

Tim Penyusun,

Modul Praktikum : Interaksi Manusia dan Komputer. Ima Kurniastuti dan

Tri Deviasari Wulan. -- Surabaya : Unusa Press, 2022. vi, 86 hlm;

Uk: 17,5x25 cm

978-623-6446-10-2

Cetakan Pertama, 2022

Hak Cipta 2022, pada penulis



Penerbit UNUSA PRESS

Anggota IKAPI (Ikatan Penerbit Indonesia)

Anggota APPTI (Afiliasi Penerbit Perguruan Tinggi Indonesia)

Kantor: Gedung LPPM UNUSA, JL. Jemursari No. 51-57 Surabaya 60237

Email: unusapress@unusa.ac.id

Website: <https://press.unusa.ac.id/>

Contact: +6285726876777

Copyright © 2022 by Unusa Press

All Right Reserved

Isi diluar tanggung jawab percetakan

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau

memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini

tanpa izin tertulis dari Penerbit

KATA PENGANTAR

Puji Syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT berkat atas rahmat dan karunia Nya, sehingga kami dapat menyusun bahan ajar modul praktikum untuk materi interaksi manusia dan komputer Modul ini disusun untuk membantu mahasiswa dalam memahami implementasi antar-muka manusia dan komputer serta penggunaan tools untuk pengembangan software interface manusia dan komputer.

Harapan kami, modul ini disusun sebagai bahan ajar dan sumber belajar yang sesuai dengan standart kompetensi sistem informasi untuk membekali peserta didik dengan kompetensi kerja yang diharapkan sesuai dengan kemajuan teknologi informasi saat ini.

Kami menyadari bahwa modul ini masih banyak kekurangan sehingga perlu banyak perbaikan dan revisi agar selalu bisa mengikuti perkembangan teknologi informasi, untuk itu kami perlu saran dan kritik dari para pembaca dan pengguna buku ini sebagai bahan untuk meningkatkan kualitas modul ini.

Demikian, semoga modul ini dapat bermanfaat bagi kita semua, khususnya bagi mahasiswa sistem informasi.

Surabaya, Juli 2021
Tim Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN KATALOG DALAM TERBITAN	ii
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
BAB II MATERI	3
2.1 MODUL 1	3
MEMBUAT DESAIN GUI MENGGUNAKAN MICROSOFT OFFICE VISIO 2010	3
2.2 MODUL 2	9
MEMBUAT DESAIN GUI APLIKASI PADA KOMPUTER DAN MOBILE MENGGUNAKAN EVOLUS PENCIL.....	9
2.3 MODUL 3	14
MEMBUAT DESAIN GUI WEB PADA KOMPUTER MENGGUNAKAN EVOLUS PENCIL	14
2.4 MODUL 4	19
MEMBUAT DESAIN WEB MENGGUNAKAN MACROMEDIA DREAMWEAVER 8	19
2.5 MODUL 5	29
MEMBUAT DESAIN WEB MENGGUNAKAN MACROMEDIA DREAMWEAVER 8	29
2.6 MODUL 6	36
MEMBUAT DESAIN WEB MENGGUNAKAN MACROMEDIA DREAMWEAVER 8	36
2.7 MODUL 7	41

MEMBUAT DESAIN ANTAR MUKA MENGGUNAKAN GUI DESIGN STUDIO.....	41
2.8 MODUL 8	48
MEMBUAT DESAIN ANTAR MUKA FORM SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN GUI DESIGN STUDIO	48
2.9 MODUL 9	52
MEMBUAT TOMBOL DAN ANIMASI TEXT PADA APLIKASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8	52
2.10 MODUL 10	65
MEMBUAT ANIMASI PADA APLIKASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8	65
2.11 MODUL 11	73
MEMBUAT APLIKASI SEDERHANA BERBASIS DEKSTOP MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8	73

Daftar Pustaka :

Kurniastuti, Ima. 2017. Application of baby's nutrition status using Macromedia Flash. 2017 4th International Conference on Computer Applications and Information Processing Technology (CAIPT). Bali.