

ABSTRAK

Tingginya penggunaan gadget atau *Screening Time* terhadap remaja pada saat ini, Banyak remaja yang menghabiskan waktunya di rumah dan jarang berinteraksi dengan lingkungannya. Perilaku *screening time* memiliki efek samping bagi kesehatan, salah satunya yaitu mengganggu kesehatan mental. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada hubungan antara perilaku *screening time* terhadap Kesehatan mental remaja siswa kelas XI di SMA Taruna Dra. Zulaeha Kabupaten Probolinggo.

Penelitian ini menggunakan penelitian *analytic correlational* metode *cross sectional* dengan menggunakan instrumen ASAQ dan SDQ. Populasi penelitian sebanyak 154 siswa kelas XI dengan besar sampel yaitu 112 siswa dengan teknik *simple random sampling*. Analisis data menggunakan *uji rank spearman*.

Hasil penelitian ini menyatakan bahwa hampir seluruhnya memiliki perilaku *screening time* tinggi dengan katagori kesehatan mental hampir seluruhnya abnormal (98,1%). Hasil uji *rank spearman* dengan p-value 0,001 menunjukkan ada hubungan yang signifikan antara perilaku *screening time* terhadap kesehatan mental remaja siswa kelas XI di SMA Taruna Dra. Zulaeha.

Perilaku *screening time* yang dilakukan secara terus menerus atau menjadi kecanduan gadget dapat mengakibatkan perubahan gejala emosional dan perubahan perilaku. Saran bagi responden untuk mengurangi *screening time* penggunaan gadget bermain sosial media dan bermain video game, Gunakan teknologi untuk kepentingan sekolah seperti mencari informasi mengenai materi pembelajaran disekolah yang belum dipahami.

Kata Kunci : *Screening Time*, Kesehatan Mental, Remaja